**LISTES CHAINEES**

void push(t\_node \*\*from, t\_node \*\*to)

{

t\_node \*element;

if (!\*from)

return;

element = (\*from);

\*from = (\*from)->next;

element->next = \*to;

\*to = element;

}

**🟢 Avant le push(&B, &A)**

Imaginons :

1. pile A = a1 → a2 → NULL
2. pile B = b1 → b2 → b3 → NULLUne image contenant texte, capture d’écran, Police

   Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

🔸 Étape 1 : element = \*from;

**Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.**

🔸 Étape 2 : \*from = (\*from)->next;

**Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.**

🔸 Étape 3 : element->next = \*to;

**Une image contenant texte, capture d’écran, Police, noir

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.**

🔸 Étape 4 : \*to = element;**Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.**

void swap(t\_node \*\*head)

{

int tmp;

if(!\*head || !(\*head)->next)

return;

tmp = (\*head)->value;

(\*head)->value = (\*head)->next->value;

(\*head)->next->value = tmp;

tmp = (\*head)->index;

(\*head)->index = (\*head)->next->index;

(\*head)->next->index = tmp;

}

**Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Logiciel multimédia

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.**

**Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Police

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.**